



QUIZ VOILE 1^{ère} année

Connais-tu la voile ?

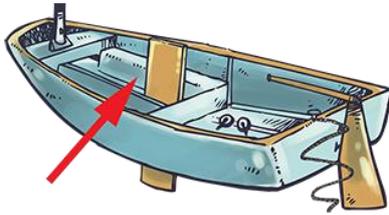
Pour le savoir teste tes connaissances avec ce quiz.

1. La dérive se place :

- dans le trou de dérive
- dans le puits de dérive
- dans le mât de dérive



La dérive se place dans le puits de dérive



2. Quel équipement de sécurité est obligatoire pour le navigateur ?

- Une veste de quart
- Un gilet de sauvetage
- Une combinaison étanche



Attention ! Le gilet de sauvetage est indispensable

Le gilet devra être bien attaché et vérifié par un adulte avant de commencer l'activité. Pour pratiquer s'il y a du vent il est préférable de porter :

- un vieux pantalon de sport ou un vieux pantalon (éviter les vêtements trop amples)
- une paire de vieilles baskets ou des chaussons de voile (pas de bottes)
- un T-shirt, un sweat-shirt ou une polaire
- un coupe-vent ou vêtement de pluie
- des lunettes qui doivent être maintenues par un lien

3. Comment s'appelle le dispositif de sécurité d'un bateau ?

- Le gilet de sauvetage
- Réserves de flottabilité
- Le foc



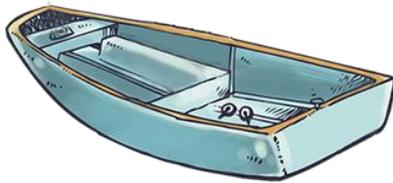
Les réserves de flottabilité, c'est le gilet de sauvetage du bateau grâce auquel il est insubmersible, il ne peut pas couler.

4. Gréer son bateau signifie :

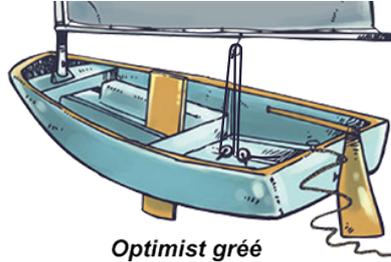
- le nettoyer
- le préparer à la navigation
- le ressaler



Gréer est utiliser par les marins, il signifie préparer son bateau pour la navigation.



Optimist non gréé



Optimist gréé

5. L'été navigue-t-on toujours en maillot de bain ?

- Oui
- Non



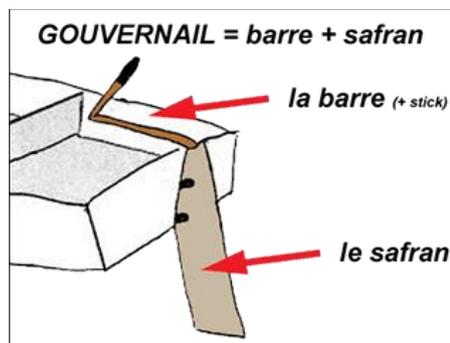
Quand on est sur l'eau, on a souvent trop froid et rarement trop chaud !

6. On dirige l'optimist avec :

- la dérive
- le gouvernail
- un volant



Le gouvernail est composé de la barre et du safran (planche en bois qui descend dans l'eau et qui permet de diriger ton bateau).



7. Quel est le moteur de ton bateau ?

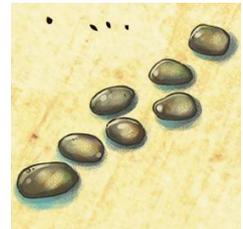
- La voile
- La dérive
- Le gouvernail



La taille de la voile se règle en fonction de la force du vent : on diminue la taille quand le vent est fort et on l'augmente quand le vent est faible.

8. Quel matériel utilise ton moniteur pour tracer un parcours ?

- Des ballons
- Des piquets
- Des bouées



Comme sur les zones de baignade les bouées servent de repères fixes sur l'eau, elles sont maintenues en place grâce à une corde suffisamment longue et un poids posé au fond de l'eau.

9. Quel terme utilise ton moniteur pour mettre en place une bouée ?

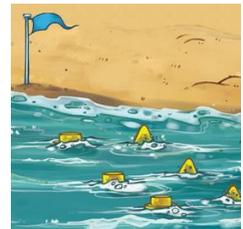
- Mouillée
- Séchée
- Champouinée



C'est un mot utilisé par les marins, il signifie l'action de positionner une bouée à l'aide d'une ancre, on utilise le même terme pour un bateau (mouiller l'ancre).

10. En fonction de quel élément ton moniteur mouille-t-il son parcours ?

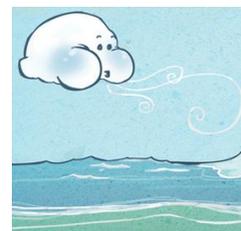
- L'eau
- Le vent
- La terre



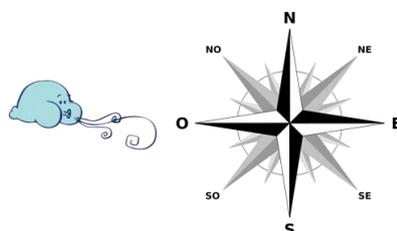
C'est en fonction de la direction du vent que le moniteur va dessiner un parcours sur l'eau.

11. Le vent a-t-il toujours la même direction ?

- Oui
- Non



Les parcours seront différents en fonction de la direction du vent. Ici le vent vient de l'ouest (O), le parcours sera positionné autrement si le vent souffle dans une autre direction.



12. La voile est dégonflée :

- le bateau avance très vite
- le bateau n'avance pas
- le bateau chavire



La voile est bien le moteur de ton bateau, si le vent ne la gonfle pas, ton bateau n'avancera pas.

13. A quoi te sert une manœuvre ?

- A tourner
- A bronzer
- A aller tout droit



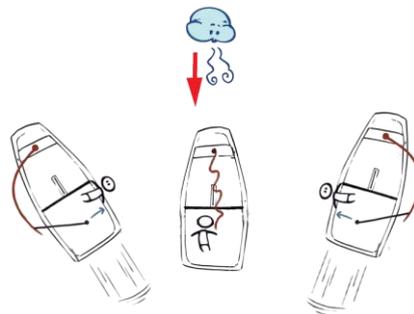
Pour tourner et faire une manœuvre avec ton bateau tu utilises ton gouvernail, comme en vélo tu utilises ton guidon.

**14. Que fait ta voile lors d'une manœuvre ?
(2 réponses possibles)**

- Elle change de côté
- Elle change d'amure
- Elle ne change pas de position

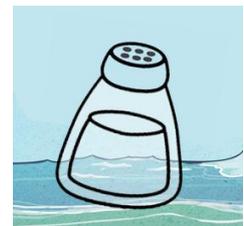


Lors d'une manœuvre il y a toujours un changement de côté de la voile, les marins appellent ça changer d'amure.



15. Que signifie le terme dessaler

- Manger sans sel
- Chavirer
- Rincer son bateau



Dessaler est un verbe utilisé dans le langage des marins pour parler d'un bateau qui a chaviré, qui est couché sur le côté ou qui s'est retourné.

La voile c'est bien, dans un club c'est mieux !

